



# Câmara Municipal da Estância Turística de Joanópolis

Ao Excelentíssimo Senhor Prefeito da Estância Turística de Joanópolis

## Requerimento nº 34/2024

**Silvana Forell**, Vereadora em exercício junto à Câmara Municipal de Joanópolis – SP, nos termos das suas atribuições legais, **requer** sejam prestadas informações com relação ao Reurb/Cidade Legal, a saber:

1. Quais são os processos de regularização fundiária urbana (Reurb/Cidade Legal), atualmente em tramitação?
2. Em que pé esses processos se encontram? Há alguma previsão da conclusão de tais processos?

### JUSTIFICATIVA

A regularização fundiária é uma questão de extrema importância para o desenvolvimento urbano e social de nossa comunidade. Através do Reurb/Cidade Legal, busca-se garantir o direito à moradia digna e regularizada aos cidadãos.

Por isso, é crucial que tenhamos um entendimento claro sobre quais processos de regularização fundiária estão atualmente em tramitação em nosso município. Conhecer os detalhes desses processos nos permitirá acompanhar de forma mais efetiva o andamento das ações voltadas para a regularização urbana e, conseqüentemente, proporcionar melhorias na qualidade de vida de nossos munícipes.

Além de identificar os processos em andamento, é fundamental compreender em que estágio se encontram para avaliar o ritmo e a eficiência das ações empreendidas.

Também é de interesse público saber se há uma previsão para a conclusão de tais processos, uma vez que isso impacta diretamente na segurança jurídica dos moradores dos bairros irregulares e na efetividade das políticas públicas relacionadas à regularização fundiária.

Assim sendo, solicito que as informações solicitadas sejam disponibilizadas a fim de que possamos dar continuidade ao nosso trabalho em prol do bem-estar e desenvolvimento de nossa comunidade.

Demais explicações, se necessárias, serão desenvolvidas no Plenário.

Joanópolis, 06 de maio de 2024.

  
**Silvana Forell**  
Vereadora

Câmara Municipal de Joanópolis  
PROTOCOLO Nº 485 - 34  
DATA 06/05/24 HRS 12h  
ASS: 